

# Arduino programabilni mini robot

---

**Radić, Valentino**

**Undergraduate thesis / Završni rad**

**2017**

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **University of Split, Faculty of Maritime Studies / Sveučilište u Splitu, Pomorski fakultet**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:164:825887>

*Rights / Prava:* [In copyright](#) / [Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2024-04-26**

*Repository / Repozitorij:*

[Repository - Faculty of Maritime Studies - Split -  
Repository - Faculty of Maritime Studies Split for  
permanent storage and preservation of digital  
resources of the institution](#)



UNIVERSITY OF SPLIT



**SVEUČILIŠTE U SPLITU**  
**POMORSKI FAKULTET U SPLITU**

**VALENTINO RADIĆ**

**ARDUINO PROGRAMABILNI**  
**MINI ROBOT**

**ZAVRŠNI RAD**

**SPLIT, 2017.**

**SVEUČILIŠTE U SPLITU**  
**POMORSKI FAKULTET U SPLITU**

**STUDIJ: POMORSKE ELEKTROTEHNIČKE**  
**I INFORMATIČKE TEHNOLOGIJE**

**ARDUINO PROGRAMABILNI**  
**MINI ROBOT**

**ZAVRŠNI RAD**

**MENTOR:**

**dr. sc. Joško Šoda**

**STUDENT:**

**Valentino Radić**  
**(MB:0171265454)**

**SPLIT, 2017.**

## SAŽETAK

Završni rad predstavlja izradu programabilnog robota, temeljenog na razvojnom sučelju Arduino. Predstavit će se i razvojno sučelje Arduino, način rada, mogućnosti te upotrebu u modernoj tehnologiji. Robot ima veliki broj mogućnosti koje su ograničene arhitekturom razvojnog sustava Arduino, te maštom korisnika. Na primjeru samohodnog gusjeničara koji ima mogućnost zaobilaženja prepreka te spajanja bluetooth-om na Android mobilni uređaj radi ručnog upravljanja koristi se Arduino razvojno sučelje.

**Ključne riječi:** *Arduino, Keyestudio, programiranje, bluetooth, tank, robot, Android*

## ABSTRACT

This final thesis will follow the making of an Arduino programmable robot, Arduino itself, the way it works, its capabilities and its use in modern technology in detail. The robot has countless possibilities limited to Arduino itself as its base and user knowledge, but in this example it will stop on a self-propelled tank which has the ability to overcome obstacles and connect to an Android mobile devices with a goal to control it manually by bluetooth.

**Keywords:** *Arduino, Keyestudio, programming, bluetooth, tank, robot, Android*

# SADRŽAJ

<b>1. UVOD .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1. ARDUINO .....</b>	<b>1</b>
1.1.1. Izvedbe pločica .....	2
1.1.2. Štitovi .....	3
<b>1.2. KEYESTUDIO.....</b>	<b>5</b>
<b>2. IZRADA.....</b>	<b>6</b>
<b>2.1. HARDVER .....</b>	<b>6</b>
2.1.1. Keyestudio UNO R3 kontroler .....	6
2.1.2. Keyestudio L298P štit za motore .....	7
2.1.3. Keyestudio V5 senzorski štit .....	8
2.1.4. Keyestudio Bluetooth modul (HC-06).....	9
2.1.5. HC-SR04 ultrazvučni senzor .....	10
2.1.6. Ostatak hardvera .....	11
<b>2.2. SOFTVER.....</b>	<b>13</b>
2.2.1. Projekt 1: Testiranje ultrazvučnog senzora .....	13
2.2.2. Projekt 2: Testiranje bluetooth modula.....	14
2.2.3. Projekt 3: Samohodni tenk .....	15
2.2.4. Projekt 4: Bluetooth-om kontrolirani tenk .....	17
2.2.5. Projekt 5: Robot za ultrazvučno mjerenje .....	19
<b>2.3. PROBLEMI , RJEŠENJA, NADOGRADNJE .....</b>	<b>21</b>
<b>3. RAZVOJ ARDUINA .....</b>	<b>22</b>
<b>4. ZAKLJUČAK .....</b>	<b>24</b>
<b>LITERATURA .....</b>	<b>25</b>
<b>POPIS SLIKA.....</b>	<b>27</b>
<b>POPIS TABLICA.....</b>	<b>29</b>
<b>POPIS KRATICA .....</b>	<b>30</b>
<b>PRILOZI .....</b>	<b>31</b>

## 1. UVOD

U današnje „moderno“ vrijeme nekada nepojmljiva tehnologija je postala opće znanje, pa tako i osnovna znanja o robotici i programiranju. Neka od tih su obrađena u ovom radu kroz poglavlja i projekte uz praktični primjer.

Robotika predstavlja jednu od grana inženjerske znanosti i tehnologija robota, njihov dizajn, proizvodnju i primjenu, te je srodna s elektronikom, mehanikom i područjem razvoja softvera.

Programiranje obuhvaća generiranje smislenog koda na računalu ili nekom drugom uređaju, te učitavanje koda u uređaj koje je u mogućnosti da interpretira kod. Može se nazvati umijećem stvaranja programa tj. softvera. Upute se pišu na različitim programskim jezicima, u različitim programskim sučeljima, upotrebom određenih sintaksi te koristeći pravila koja vrijede za svaki programski jezik koji se prevodi u strojni jezik (eng. Assembler) svojstven za neko računalo ovisno o njegovoj arhitekturi. Prevođenje se vrši izvršavanjem programa prevodioca (eng. compilera) ili se izravno prevode preko tzv. p\_koda.

### 1.1. ARDUINO

Arduno je tzv. open source hardverska i softverska kompanija, projekt, korisnička zajednica pod jednim imenom koja dizajnira i proizvodi projektne platforme bazirane na mikrokontrolerima koje omogućuju, kako krajnjem korisniku tako i dizajnerima te konstruktorima, stvaranje uređaja koji imaju mogućnost osjeta i kontrole objekata u fizičkom svijetu.



Slika 1. Arduino logo

Projektirala ga je talijanska tvrtka SmartProjects 2005. godine. Rabeći 8-bitne Atmel AVR mikrokontrolere je nastala mala i jeftina platforma za povezivanje računala s fizičkim svijetom.

Iako je sustav otvoren, logo (slika 1.) i sklopovlje Arduina je patentirano te se ne može proizvoditi nigdje osim u matičnoj kompaniji. Arduina je moguće nabaviti gotovog, spremnog za upotrebu ili u dijelovima kao tzv. DIY (eng. **Do It Yourself**) projekt.

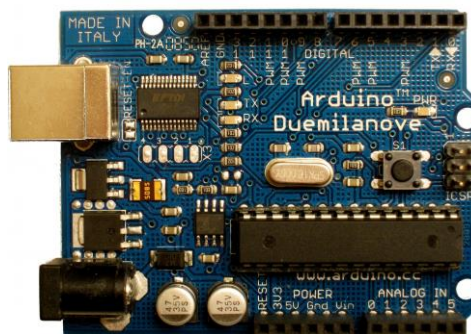
Arduino tiskane pločice koriste raznorazne mikroprocesore i kontrolere koje su opremljene mnogobrojnim digitalnim te analognim ulazima i izlazima.

### 1.1.1. Izvedbe pločica

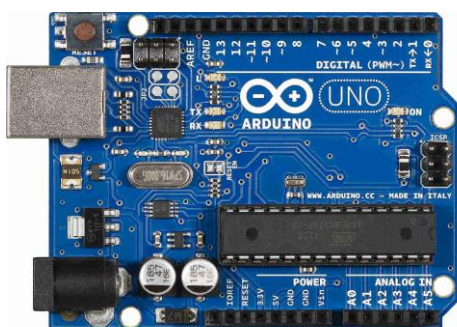
Službeno postoji 17 verzija Arduino tiskanih pločica: RS232, Diecimila (slika 2.), Duemilanove (slika 3.), Uno (slika 4.; korišten u ovom projektu), NG (slika 5.), Extreme, Bluetooth, Leonardo, Pro, Mega, Nano, LilyPad, Robot, Esplora, Ethernet, Yun, Due.



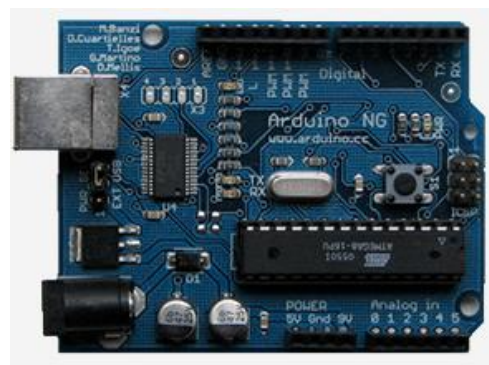
Slika 2. Arduino Diecimila



Slika 3. Arduino Duemilanove

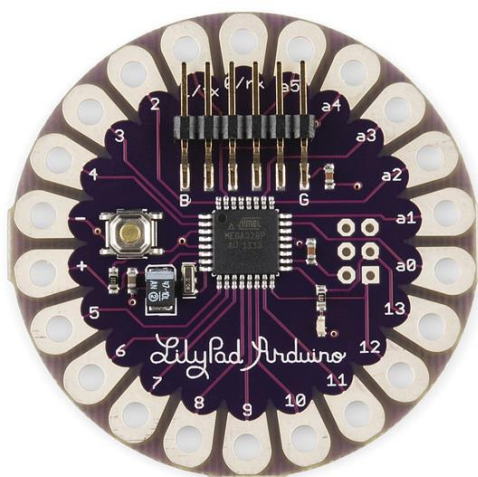


Slika 4. Arduino Uno



Slika 5. Arduino NG

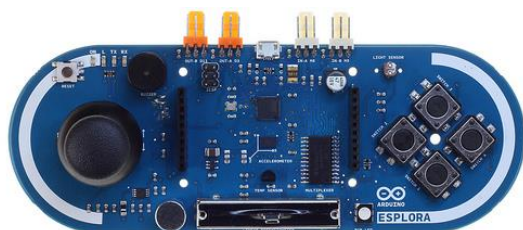
Iako naizgled slični svaki od modela Arduina odlikuje se svojim karakteristikama, od različitih mikrokontrolera, memorije, brzine do različitih cijena i načina spajanja. U zadnje vrijeme Arduino je posegnuo za modernijim i radikalnijim dizajnom (slike 6,7,8,9) u potrazi za novim korisnicima i proširenjem radnog opsega sklopne pločice kako bi ispratio nove zahtjeve.



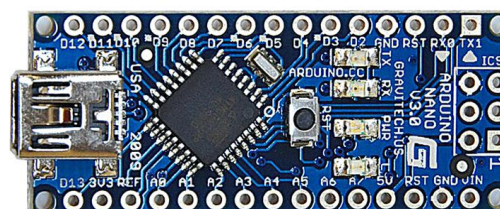
**Slika 6. Arduino LilyPad**



**Slika 7. Arduino Robot**



**Slika 7. Arduino Esplora**



**Slika 9. Arduino Nano**

### 1.1.2. Štitovi

Postojeći ulazi i izlazi na Arduinu omogućuju spajanje dodatnih ekspanzijskih sklopnih ploča, takozvanih štitova (eng. shields) koji se priključuju na postojeće kontakte na Arduino sklopnoj pločici. Uz štitove moguće je spojiti i druge elemente i uređaje na Arduino.

Štitovi mogu omogućiti kontrole motora preko Arduina (slika 11.), spajanje GPS-a (slika 13.), Ethernet (slika 10.), spajanje LCD-a (slika 12.), dimnog detektora (slika 14.), dodirne površine, testne pločice (za prototipe), kamere (slika 15.), itd...





**Slika 10. Ethernet štit**



**Slika 11. Motor štit**



**Slika 12. LCD štit**



**Slika 13. GSM/GPRS štit**



**Slika 14. Štit s detektorom dima**



**Slika 15. Štit s kamerom**

## 1.2. KEYESTUDIO

Keyestudio je proizvođač kreativne robotike i sklopovlja s otvorenim sučeljem, koji je specijaliziran za Arduino kontrolere, štitove, senzore, module, Raspberry PI, zaslone itd.



**Slika 16. Keyestudio logo**

Osnovani su 2011., sa središtem u gradu Shenzhenu, država Narodna Republika Kina, pod logom bubamare s robotičkim krilima (slika 16.) koja daje naslutiti njihovu svrhu. Keyes Robot ima profesionalni tim posvećen dizajniranju i proizvodnji open source hardvera, posebno za robotske platforme, senzore i štitove kompatibilne s Arduino razvojnim sučeljem. Kroz zadnjih 6 godina lojalni klijenti i dobar odziv na njihovu paletu proizvoda omogućio je naglo širenje. Danas Keyestudio nudi kompletan nastavni plan i program, sveobuhvatne setove za učenje i video tutorijale dizajnirane da pomažu praktičarima od samog početka do kreiranja projekta.

Svatko može imati koristi od robotike u ostvarivanju vlastitih ciljeva i realiziranju kreativnih ideja na učinkovit način.

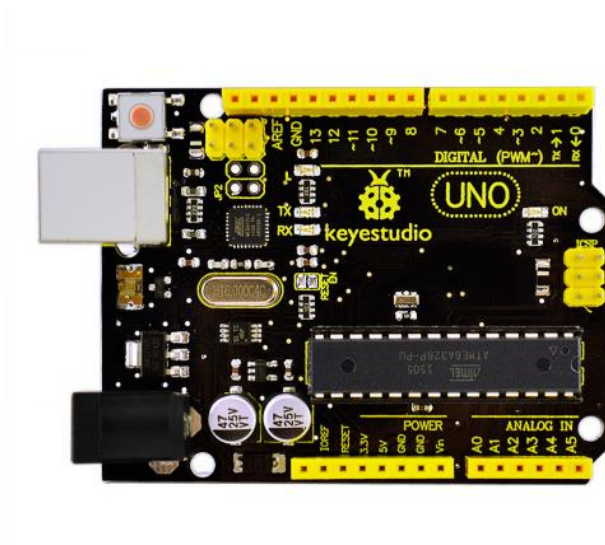
U ovom projektu korišteni su Keyestudio-vi Arduino štitovi i moduli, koji su opisani u daljnjim poglavljima, s ciljem pojednostavljenja sklopovske izvedbe robota.

## 2. IZRADA

### 2.1. HARDVER

Kroz ovo poglavlje opisani su sklopovski dijelovi i njihovi parametri potrebni za izradu mini robota.

#### 2.1.1. Keystudio UNO R3 kontroler



**Slika 17. Keystudio UNO R3 kontroler**

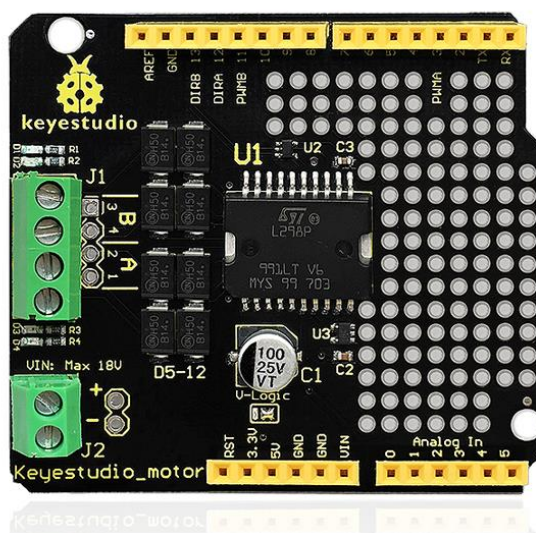
Keystudio Uno R3 (slika 17.) je mikrokontrolerska pločica bazirana na ATmega328p-pu. Ima 14 digitalnih ulazno/izlaznih kontakta (od kojih 6 može biti korišteno kao PWM izlazi), 6 analognih ulaza, 16 MHz keramički rezonator, USB konekciju, konektor za napajanje, ICSP te reset tipku. Sadrži sve potrebno za potporu mikrokontroleru, jednostavno se poveže preko USB sučelja ili na napajanje za početak.

Uno R3 se razlikuje od svojih prethodnika jer ne koristi FTDI USB-to-serial upravljački program već Atmega 16U2 program kao USB-u-serijski pretvornik. Ostale prednosti ove mikrokontrolerske pločice se mogu dobiti iz njenih specifikacija (tablica 1.).

**Tablica 1. Specifikacije UNO R3 mikrokontrolerske pločice**

<b>Mikrokontrolerska jezgra</b>	ATmega328P-pu
<b>Radni napon</b>	+5V
<b>Vanjski ulazni napon</b>	+7V ~ +12V
<b>Vanjski ulazni napon (ekstrem)</b>	+6V ≤ Vin ≤ +20V
<b>Digitalni signal U/I</b>	14
<b>Analogni signal ulazi</b>	6
<b>DC U/I struja</b>	20mA
<b>Flash memorija</b>	32KB (ATmega328) od čega 0,5KB koristi bootloader
<b>SRAM</b>	2KB
<b>EEPROM</b>	1KB
<b>Frekvencija takta</b>	16MHz
<b>Dužina</b>	68,6mm
<b>Širina</b>	53,4mm
<b>Visina</b>	25g

### 2.1.2. Keystudio L298P štit za motore



**Slika 18. Keystudio L298P štit**

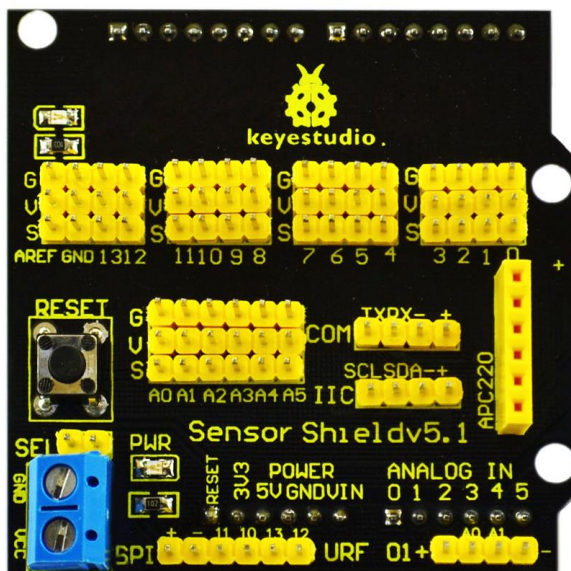
L298P štit za DC motore (slika 18.) usvaja L298P upravljački čip koji je izrađen isključivo za motore velike snage. Može direktno pogoniti 2 DC motora sa strujama

maksimalne jakosti 2A. Izlaz za motore je opremljen s 8 brzih Schottky dioda kao zaštita. Njegov višeslojni dizajn omogućuje izravno priključivanje na Arduino te može biti napajan s istog ili preko terminala na samom upravljaču.

**Tablica 2. Specifikacije L298P štita**

<b>Napajanje logičkog dijela</b>	5V
<b>Napajanje upravljačkog dijela</b>	VIN: +6,5~12V, PWRIN: +4,8~24V
<b>Radna struja logičkog dijela <math>I_{ss}</math></b>	$\leq 36\text{mA}$
<b>Radna struja upravljačkog dijela <math>I_o</math></b>	$\leq 2\text{A}$
<b>Maksimalna disipacija snage</b>	25W ( $T=75^{\circ}\text{C}$ )
<b>Leveli kontrolnih signala</b>	Visoki: $+2,3\text{V} \leq V_{in} \leq 5\text{V}$
	Niski: $-0,3\text{V} \leq V_{in} \leq 1,5\text{V}$
<b>Radna temperatura</b>	$-25^{\circ}\text{C} \sim +130^{\circ}\text{C}$

### 2.1.3. Keyestudio V5 senzorski štiti

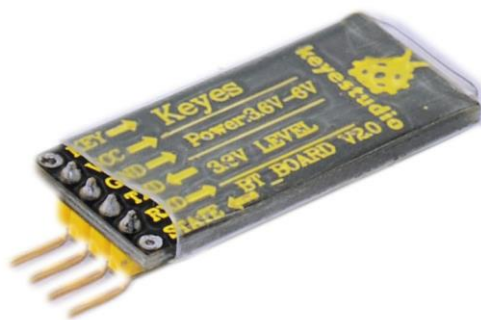


**Slika 19. Keyestudio V5 senzorski štiti**

Senzorski štiti omogućuju jednostavno spajanje ulaznih i izlaznih uređaja, ne samo senzora, na Arduino. Njihova namjena je, dakle, olakšati spajanje kablova i uređaja na odgovarajuće Arduino kontakte. Iz istog razloga dizajn predstavlja najveću prednost ove vrste štita.

Keyestudio V5 senzorski štit (slika 19) ima 14 digitalnih U/I kontakta u 4 bloka, svaki od blokova ima tri kontakta koja su spojena na uzemljenje G (GND), napajanje V (Vcc +5V) te signal S. Posjeduje 5 analognih izlaza. Moguć je odabir serijske komunikacije (COM) ili „I squared C“ (I2C) komunikacije koje omogućuju spajanje uređaja s kompleksnim komunikacijskim protokolima poput GPS-a, Ethernet-a ili u ovom slučaju Bluetooth modula.

#### 2.1.4. Keyestudio Bluetooth modul (HC-06)



**Slika 20. Keyestudio HC-06 bluetooth modul**

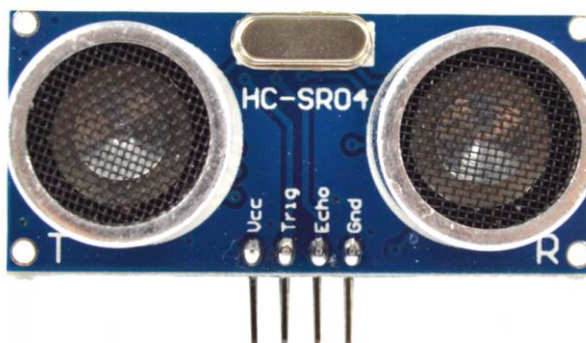
Ovaj bluetooth modul omogućuje jednostavnu bežičnu serijsku komunikaciju i prijenos podataka. Radi na 2,4 GHz frekvenciji koja je najpopularnija među svim industrijskim, znanstvenim i medicinskim svrhama. Obuhvaćen je Bluetooth 2,1+EDR standardom što mu omogućuje rad s uređajima obuhvaćenim istim standardom (svi mobilni uređaji opremljeni bluetoothom 2,1 ili novijim).



**Tablica 3. Specifikacije HC-06 bluetooth modula**

<b>Bluetooth protokol</b>	Bluetooth 2.1+EDR standard
<b>USB protokol</b>	USB v1,1/2,0
<b>Radna frekvencija</b>	2,4GHz ISM frekvencijski pojas
<b>Snaga odašiljanja</b>	$\leq 4\text{dBm}$
<b>Osjetljivost</b>	$\leq -84\text{dBm}$ pri 0.1% pogreške
<b>Brzina prijenosa</b>	Asinkrono: 2,1Mbps(Max)/160kbps
	Sinkrono: 1Mbps/1Mbps
<b>Sigurnosne mogućnosti</b>	autentifikacija i enkripcija
<b>Podržana konfiguracija</b>	bluetooth serijski port (glavni i sporedni)
<b>Napajanje</b>	+3,3V DC, 50mA
<b>Radna temperatura</b>	-20°C ~ 55°C

#### 2.1.5. HC-SR04 ultrazvučni senzor



**Slika 21. HC-SR04 ultrazvučni senzor**

HC-SR04 (slika 21.) ultrazvučni modul omogućuje bezkontaktno mjerenje udaljenosti u rasponu od 2 do 400cm s preciznošću do 3mm. Ultrazvučni modul se sastoji od odašiljača, primatelja i kontrolne ploče.

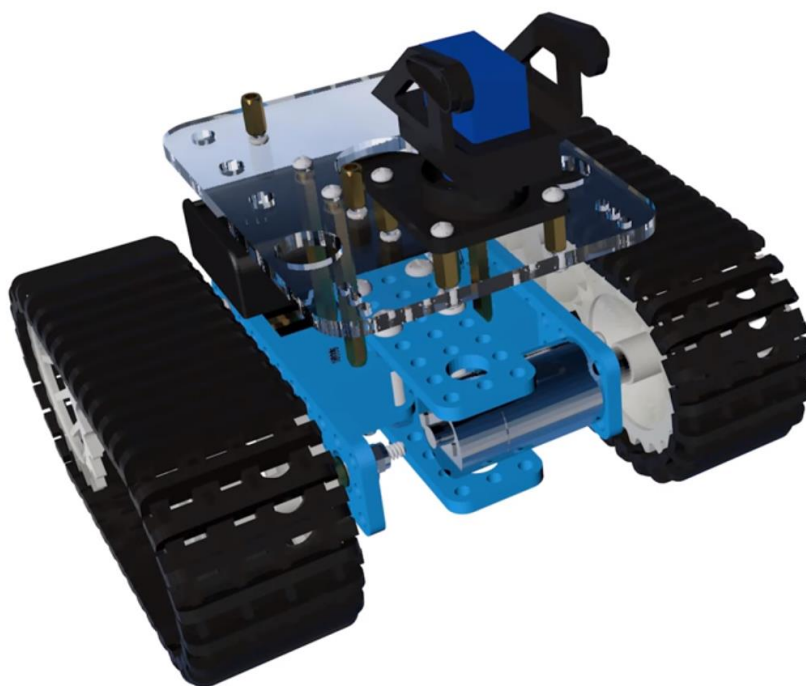
Radi na jednostavnom principu odašiljanja 8 pulsova na 40 kHz kada zaprimi signal od oscilatora i detektira povratni odbijeni puls. Potom nakon što se povratni puls vrati u prijammnik, testna udaljenost se dobiva dijeljenjem proteklog vremena između odašiljanja i zaprimanja pulsa s brzinom zvuka.

**Tablica 4. Specifikacije HC-SR04 ultrazvučnog senzora**

<b>Radni napon</b>	+5V
<b>Radna struja</b>	15mA
<b>Radna frekvencija</b>	40Hz
<b>Maksimalni domet</b>	4m
<b>Minimalni domet</b>	2cm
<b>Kut mjerenja</b>	15°
<b>Okidni ulazni signal</b>	10µs TTL puls
<b>Dimezije</b>	45*20*15mm

#### **2.1.6. Ostatak hardvera**

Ostatak hardvera obuhvaća metalnu karoseriju (slika 22.) sastavljenu na nekoliko razina na koju su ugrađena 2 pogonska motora, parametara iz tablice 5, te pogonjene gusjenice. Također korišten je dodatni servo motor s nosačem na koji je postavljen ultrazvučni senzor s ciljem lakše pokretljivosti tj. detekcije nailazećih prepreka. Naravno za sve to je potrebno napajanje, u ovom slučaju dvije baterije tipa 18650 Efest lithium-manganese, specifikacija iz tablice 6.



**Slika 22. Izgled karoserije s ostalim hardverom robota**



**Tablica 5. Parametri pogonskih motora**

<b>Nazivni napon</b>	+6V DC
<b>Struja bez opterećenja</b>	70mA
<b>Brzina vrtnje bez opterećenja</b>	150rpm
<b>Prikladan napon</b>	3V-12V DC (75rpm-300rpm)
<b>Težina</b>	42g
<b>Dužina motora/osovine</b>	42mm/7mm (D profil)
<b>Promjer kućišta/osovine</b>	20mm/4mm

**Tablica 6. Specifikacije Efest IMR18650 3000 baterija**

<b>Nazivni kapacitet</b>	3000mAh
<b>Nazivni napon</b>	3,7V
<b>Napon na kraju pražnjenja</b>	2,5V
<b>Maximalna struja punjenja</b>	4A
<b>Struja punjenja</b>	2A
<b>Struja pražnjenja</b>	20A
<b>Pulsna struja pražnjenja</b>	35A
<b>Temperatura pri punjenju</b>	0°C-45°C
<b>Dimenzije</b>	65,2mm*18,5mm
<b>Certifikati</b>	CE, RoHS, MSDS, UL

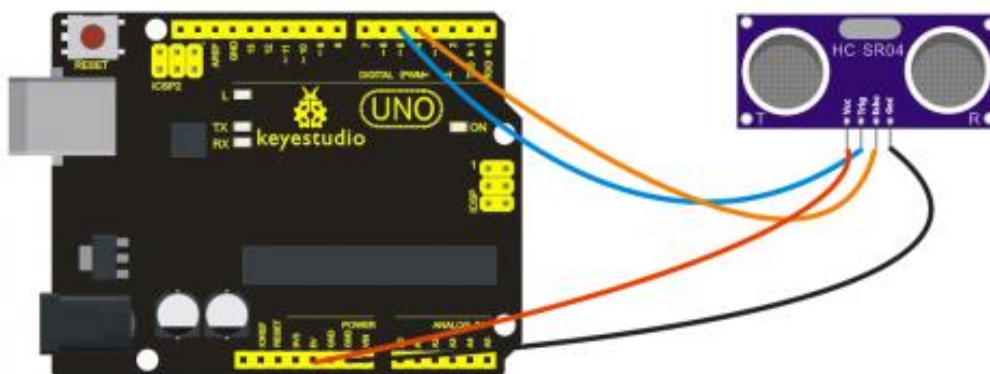
## 2.2. SOFTVER

Kako bi sve od sklopovlja navedenog kroz prošla poglavlja funkcioniralo kao jedno potreban je upravljački programski kod. Za rad s Arduinoom se koristi kombinacija C i C++ programskog jezika s pravilima jedinstvenim za Arduino koji se piše u odgovarajućem Arduino okruženju tj. Arduino IDE, u tzv. offline načinu rada, ili ako postoji stabilna internet veza rabi se tzv. online IDE (Arduino Web Editor) s kojim dolaze i sve prednosti tzv. online rada.

Gotovi programski kod se prevodi u strojni i prenosi na Arduino. Da bi prijenos bio uspješan prethodno treba biti instaliran odgovarajući USB driver na računalo kako bi se ostvarila veza s Arduino sustavom. Ukoliko se koristi Arduino za pogon većih potrošača potrebno je spojiti i dodatno napajanje.

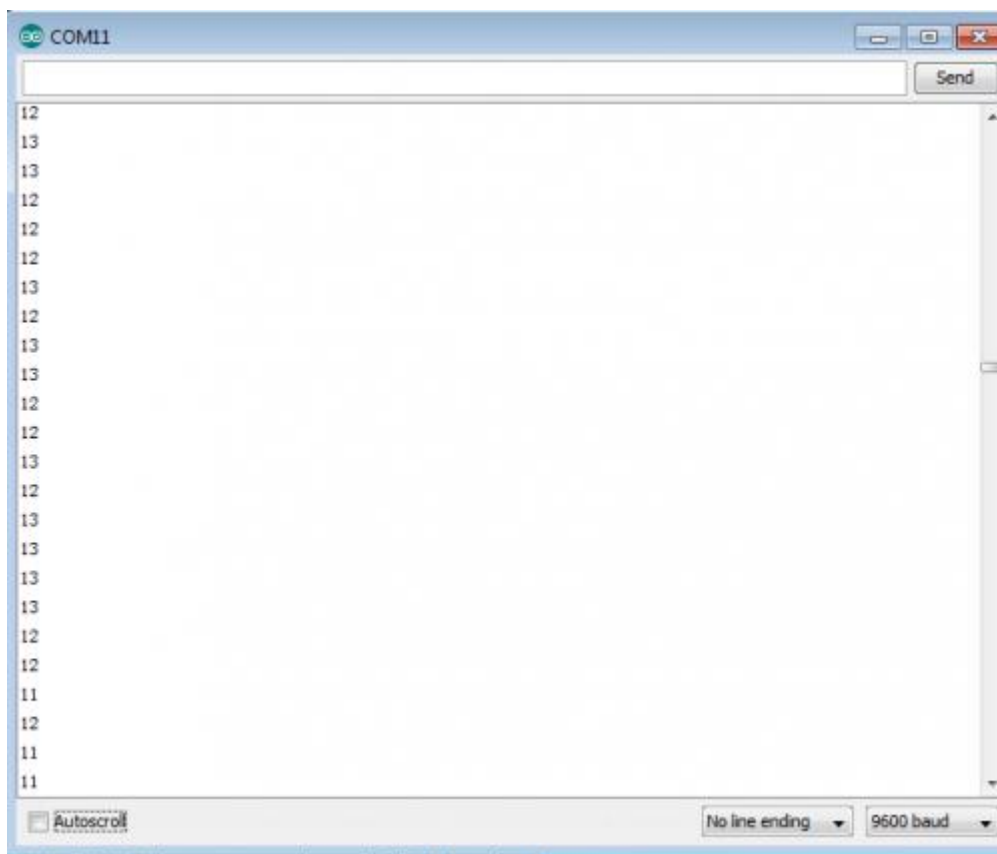
### 2.2.1. Projekt 1: Testiranje ultrazvučnog senzora

HC-SR04 je ultrazvučni senzor je vrlo dostupni senzor udaljenosti koji je uglavnom korišten za zaobilaženje prepreka u raznoraznim robotičkim projektima. Ukratko, daje Arduino sposobnost da vidi i može spriječiti sudaranje robota ili pad sa stola. Također, može se koristiti za mjerenje razine tekućine, aplikacijama u kupolama pa čak i kao parkirni senzor. Ovaj jednostavan projekt će koristiti HC-SR04 senzor uz Arduino (slika 23.) i programski kod (prilog 1) kako bi pružio uredan interaktivan prikaz na računalu.



**Slika 23. Dijagram spajanja senzora s Arduinoom**

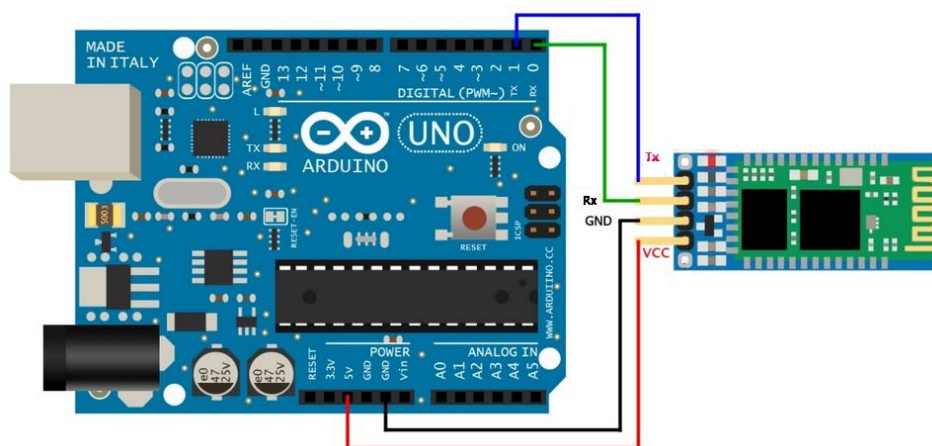
Nakon spajanja i prijenosa, kada ultrazvučni senzor osjeti zapreku unutar osjetnog područja, mjeri udaljenost između samog senzora i prepreke i vrijednost udaljenosti u cm prikazuje na ekranu (slika 24.)



**Slika 24. Rezultat projekta 1**

### 2.2.2. Projekt 2: Testiranje bluetooth modula

U ovom projektu uz bluetooth modul, Arduino (slika 25.) i odgovarajući programski kod (prilog 2) uspostavljena je veza između Arduina i mobilnog uređaja.



**Slika 25. Dijagram spajanja bluetooth modula s Arduinom**

Nakon uključivanja, kada je LED dioda na bluetooth modulu aktivna (u titrajućem modu), potrebno je upariti bluetooth modul s mobilnim uređajem. Nakon toga u preprogramiranoj aplikaciji za komunikaciju tj. odašiljanje naredbi Android uređaja bluetooth-om, u ovom slučaju „BTClient“, šalje naredbu „a“ na koju će Arduino odgovoriti s „keyestudio“ kao što je prikazano na slici 26.



**Slika 26. Rezultat projekta 2**

### **2.2.3. Projekt 3: Samohodni tenk**

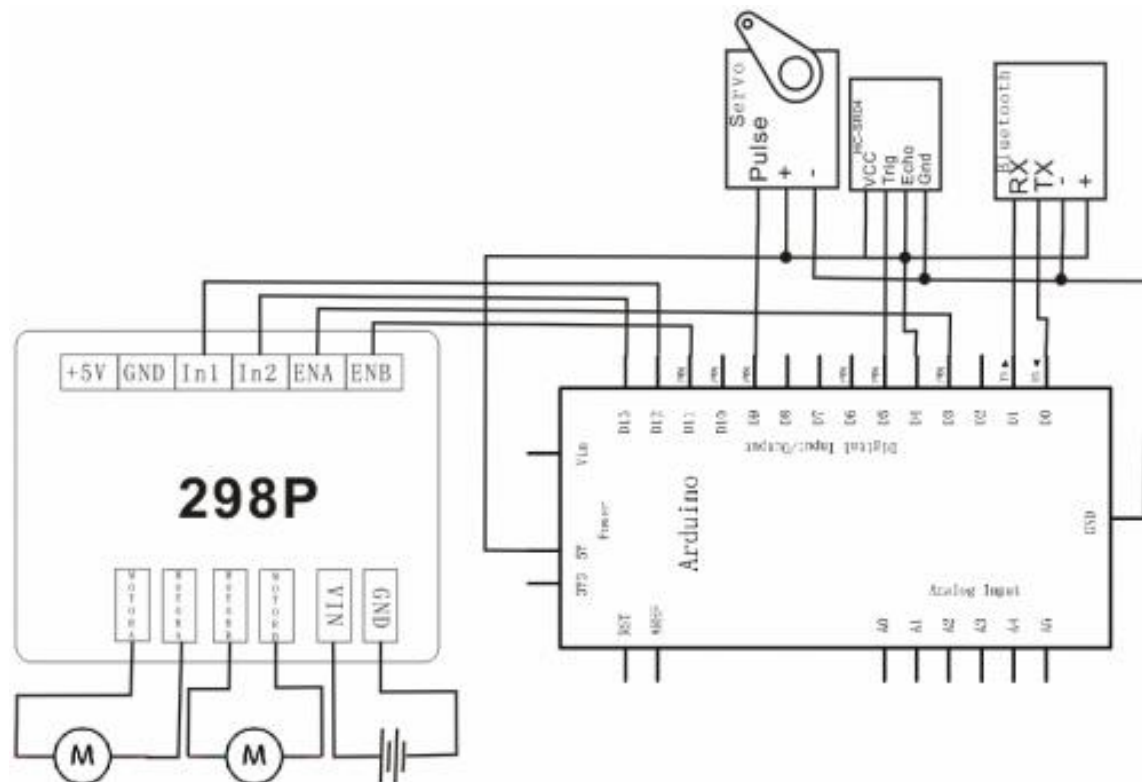
U ovom projektu projektirati će se samohodni tenk baziran na Arduino razvojnom sučelju. Upravljačka ploča je UNO R3, dok su ultrazvučni senzor i servo motor korišteni za detekciju prepreka ispred tenka uz dva pogonska motora za pokretanje cijelog sustava.

Povratni signal s senzora se šalje u UNO koji analizira signal kako bi se, na osnovu koda programa, napravila procjena i izvršilo upravljanje sustava preko motora, te prilagodio smjer kretanja tenka. Kao takav tenk samostalno može zaobilaziti prepreke.

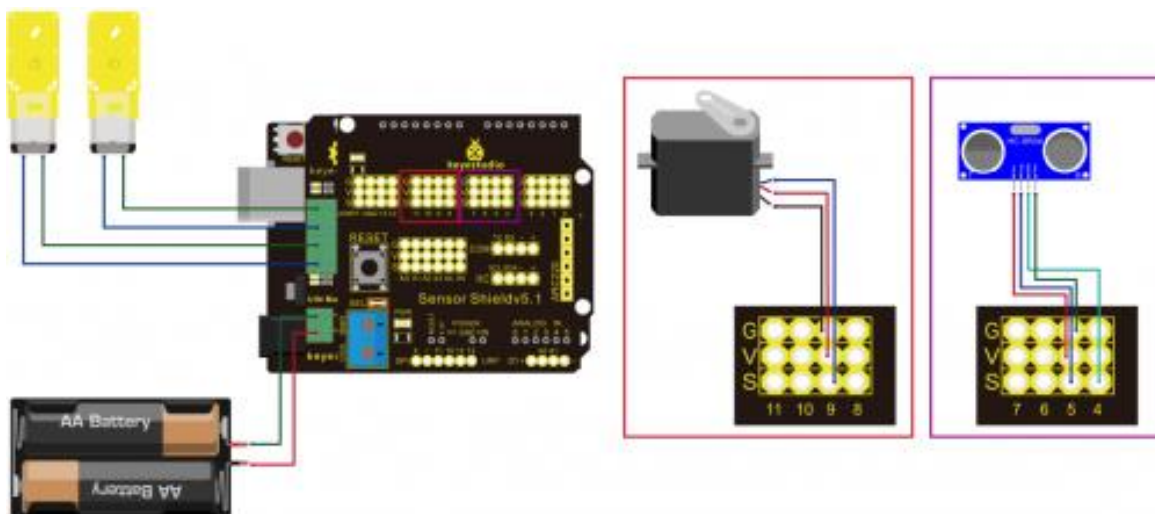
Detaljno; kontroler upućuje signal visoke razine ultrazvučnom senzoru i tada se uključuje vremensko brojilo (eng. Timer). Ultrazvučni senzor šalje signal prema okolini ispred sebe i povratni signal niske razine prosljeđuje se na kontroler. Kada kontroler primi signal na svojem ulazu, vremensko brojilo se zaustavlja. To vrijeme uz brzinu odašiljanja signala (brzina zvuka) daje mogućnost izračuna udaljenosti. Ovisno o očitanoj udaljenosti tenk se pomiče sukladno.

Ako je udaljenost od prepreke manja od 10cm, tenk se pomiče unatrag; ako je udaljenost veća ili jednaka 25cm, servo motor okreće ultrazvučni senzor lijevo i desno kako bi utvrdio udaljenosti na obe strane. Ukoliko su udaljenosti s obe strane manje od 10cm tenk se pomiče unatrag. Ako su udaljenosti na lijevo i desno veće ili jednake 10cm tenk se okreće i pomiče u smjeru gdje ima više prostora.

Da bi se ostvarilo isto, navedeno sklopovlje mora biti spojeno po dijagramu spajanja na slikama 27. i 28. te programirano po prilogu 3.



**Slika 27. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske te servo motore i senzorskim štitom te samim motorima i senzorom**



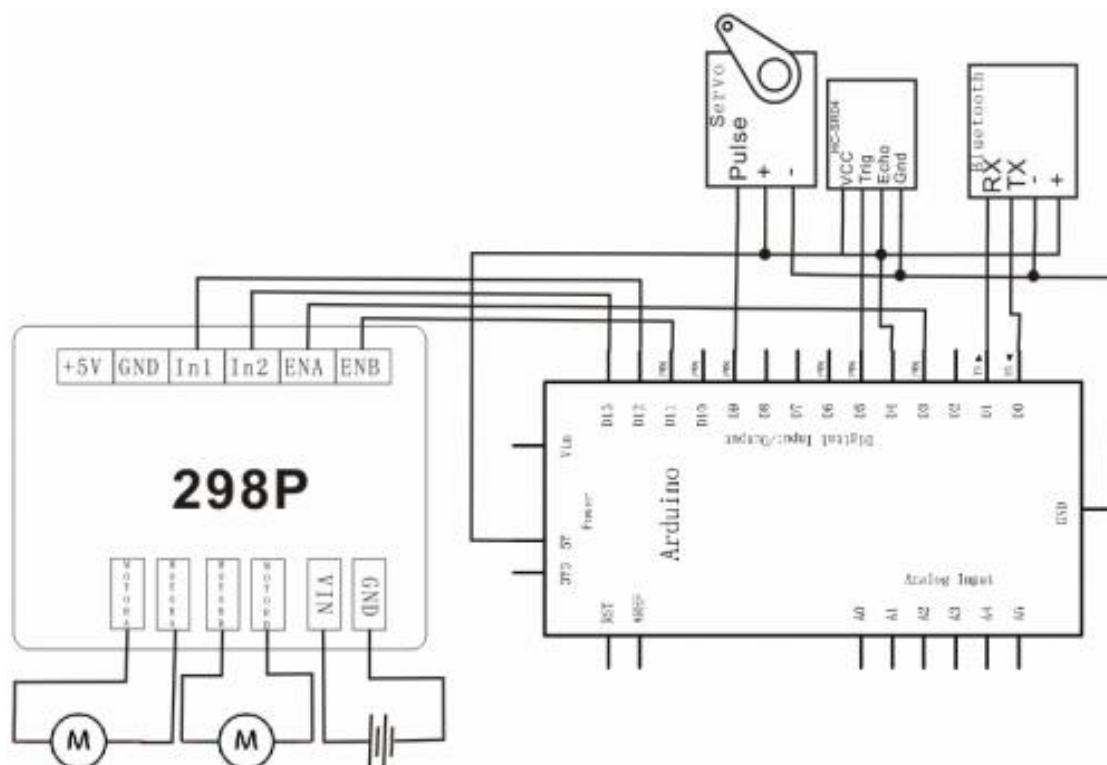
**Slika 28. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske te servo motore i senzorskim štitom te samim motorima i senzorom (prikaz realnog izgleda sklopovlja)**

#### **2.2.4. Projekt 4: Bluetooth-om kontrolirani tenk**

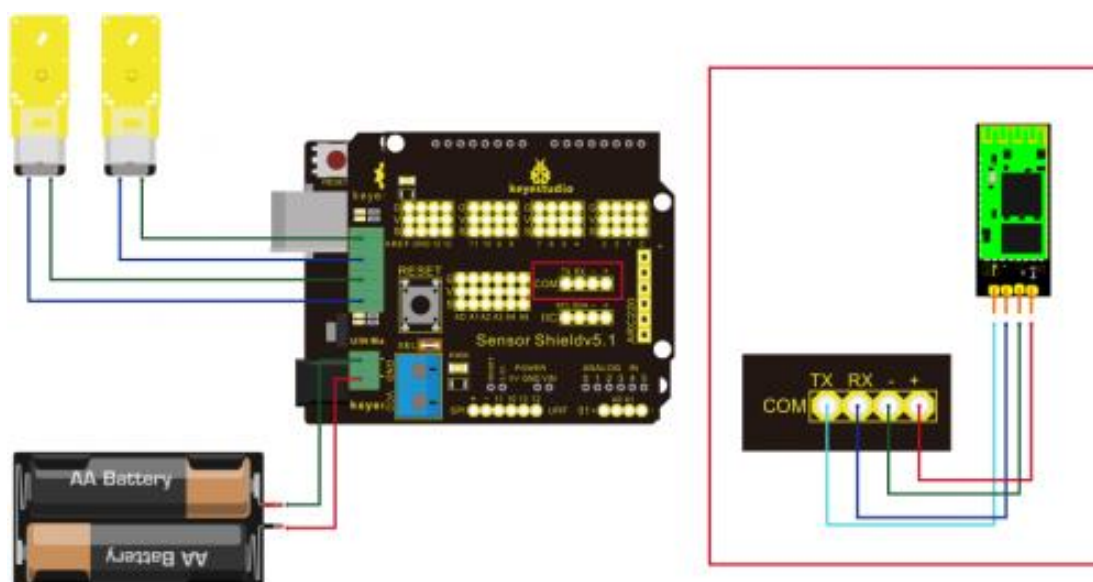
Ovaj projekt je baziran na osnovnim principima bluetooth komunikacije. Bluetooth modul je korišten kako bi zaprimio bluetooth signal s mobilnog uređaja i proslijedio ga UNO-u. UNO analizira signal kako bi procijenio i kontrolirao pokrete motora i prilagodio smjer kretanja tenka. Kao takav, tenk se može upravljati mobilnim uređajem tj. pametnim telefonom (eng. smartphone).

Detaljnije; bluetooth modul je spojen s Arduinom (slika 29. i 30.) te nakon što je uparen komunicira s mobilnim uređajem preko aplikacije „Keyes BT Car“ koja omogućuje odašiljanje naredbi „U“, „D“, „L“, „R“, „S“ na bluetooth modul. Bluetooth modul prosljeđuje naredbe UNO upravljačkoj ploči koja obrađuje podatke i pokreće motore sukladno zaprimljenim naredbama kako je programirano po prilogu 4.

Kada UNO zaprimi naredbu „U“ tenk se pokreće naprijed, kada zaprimi naredbu „D“ ide unatrag, kada zaprimi „L“ ide lijevo, kada zaprimi „R“ ide desno, a kada zaprimi naredbu „S“ staje tj. zaustavlja se.



**Slika 29. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske motore i senzorskim štitom te samim motorima i bluetooth modulom**



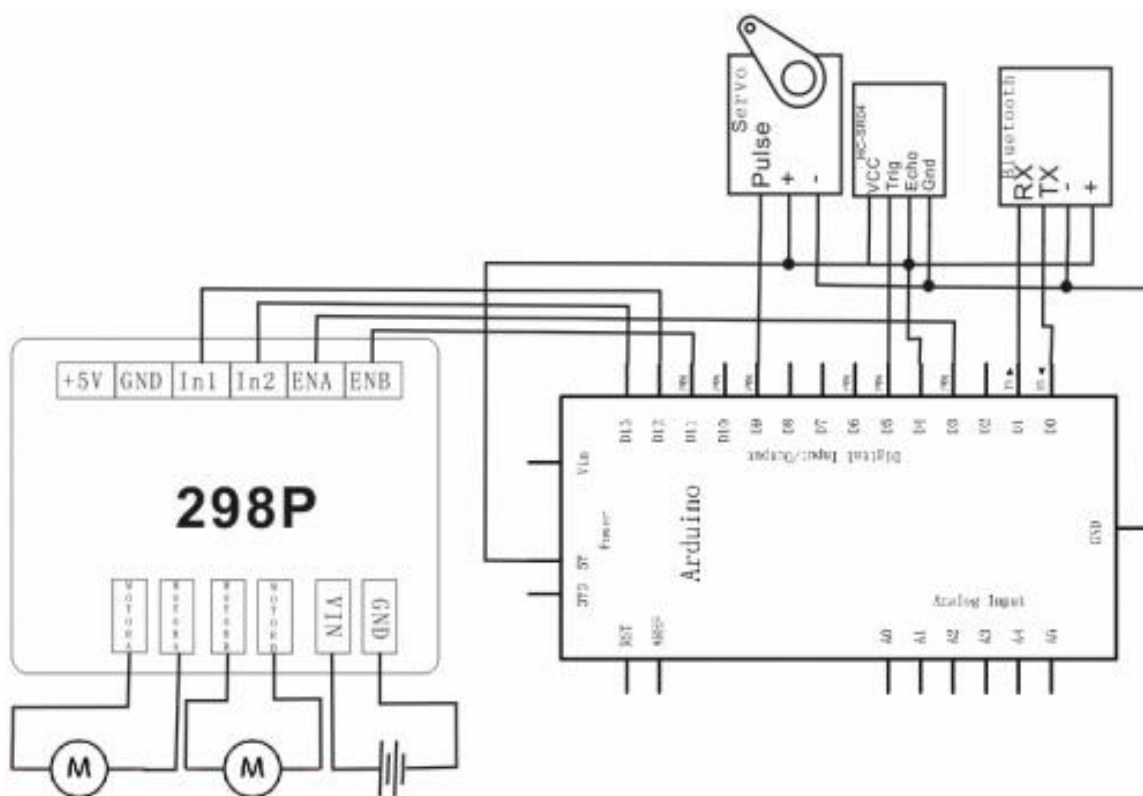
**Slika 30. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske motore i senzorskim štitom te samim motorima i bluetooth modulom (prikaz realnog izgleda sklopovlja)**

### 2.2.5. Projekt 5: Robot za ultrazvučno mjerenje

U projektu 3, korišten je ultrazvučni senzor kako bi se ostvarila mogućnost tenka da zaobilazi prepreke. U projektu 4, korišten je bluetooth modul kako bi tenk mogao biti kontroliran preko mobilnog uređaja.

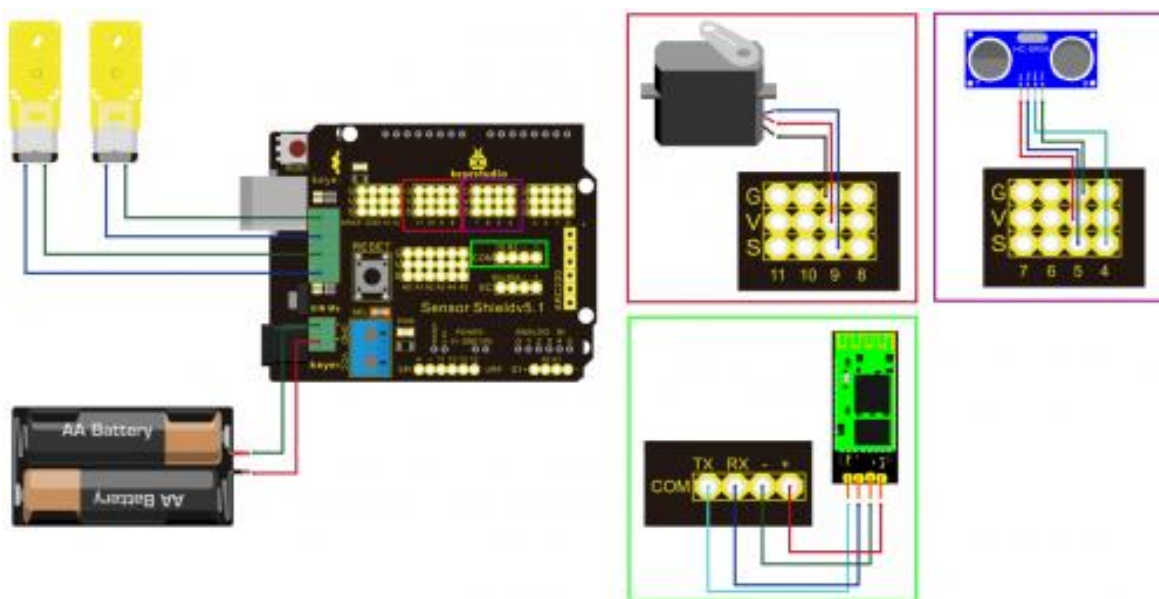
Ovaj projekt je baziran na projektima 3 i 4. U ovom slučaju primjenjujemo ultrazvučni senzor za mjerenje udaljenosti koja će preko bluetooth modula biti poslana na terminal tj. mobilni uređaj tako da se u svakom trenutku vidi koja je udaljenost između tenka i prepreke. Mobilni uređaj, naravno, mora biti uparen s bluetooth modulom te na njemu mora biti instalirana prikladna aplikacija, u ovom slučaju „BTClient“.

Robot, kao na slici 33, koji se dobije spajanjem sklopovlja po dijagramu spajanja na slikama 31. i 32., čiji je UNO kao kontrolna ploča programiran po prilogu 5, se može koristiti za razna istraživanja terena u nedostupnim prostorima.

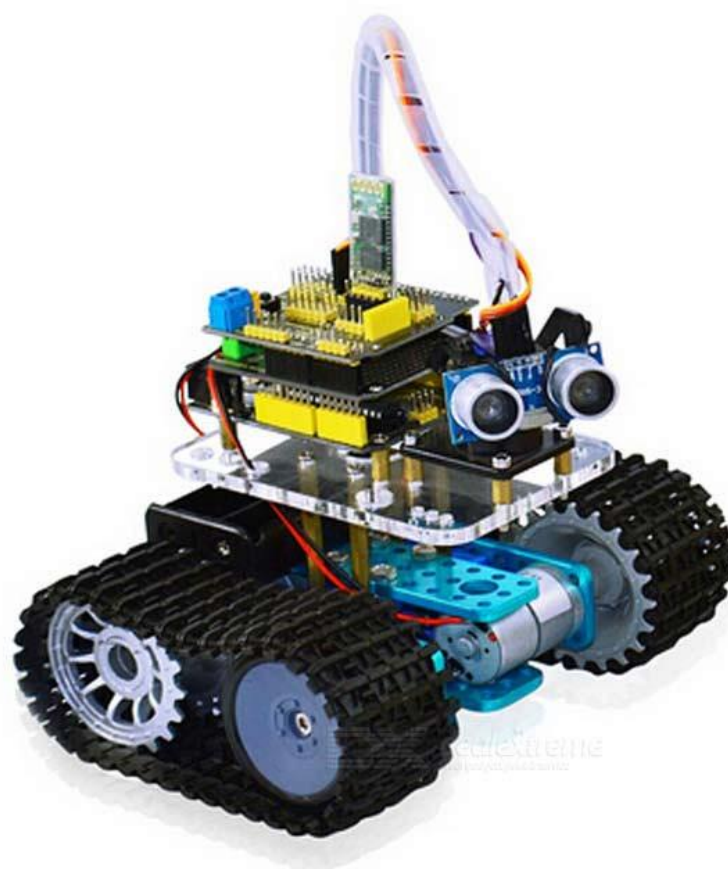


**Slika 31. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske te servo motore i senzorskim štitom te samim motorima, senzorom i bluetooth modulom**





**Slika 32. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske te servo motore i senzorskim štitom te samim motorima, senzorom i bluetooth modulom (prikaz realnog izgleda sklopovlja)**



**Slika 33. Izgled robota**

### **2.3. PROBLEMI , RJEŠENJA, NADOGRADNJE**

Unošenje inovacija i nadogradnji u sustav uvijek sa sobom nosi i neke nedostatke. Počevši od kompliciranosti hardverske izvedbe, cijene, pa do softverske izvedbe, ali sve ovisi o zahtjevima korisnika.

Ovaj projekt može se razvijati u dva smjera, može se rabiti za vojnu primjenu, ukoliko se na njega ugradi kakva robotska ruka, pila ili kupola s topom, a može se rabiti i za primjenu u znanosti (preko algoritama vođenja i inteligentnih algoritama), ukoliko se na njega postavi još kojekakvi štit s npr. kamerom, GPS-om, itd. Uglavnom valja istaći da su mogućnosti skoro neograničene, kada bude potrebno može se promijeniti upravljačka ploča, staviti baterije većeg kapaciteta, jači pogonski motori... kako bi zadovoljili nove zahtjeve korisnika.

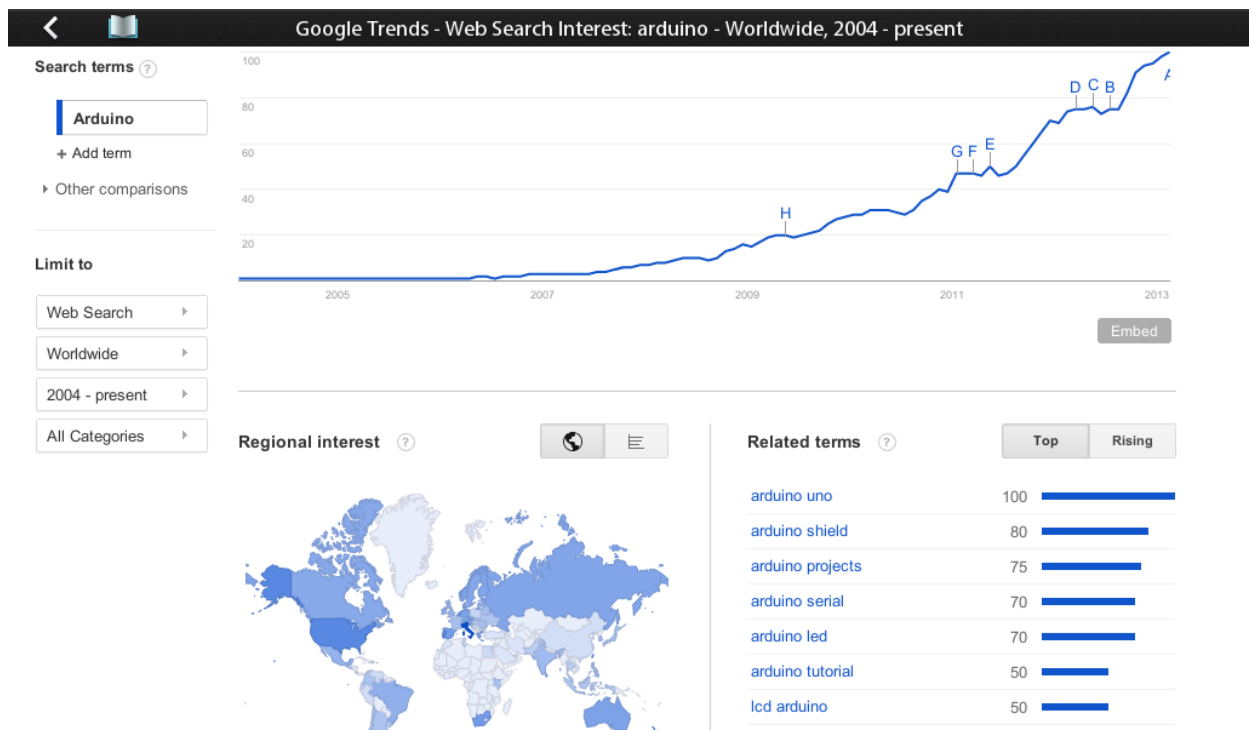
### 3. RAZVOJ ARDUINA

Kakva je budućnost Arduina?

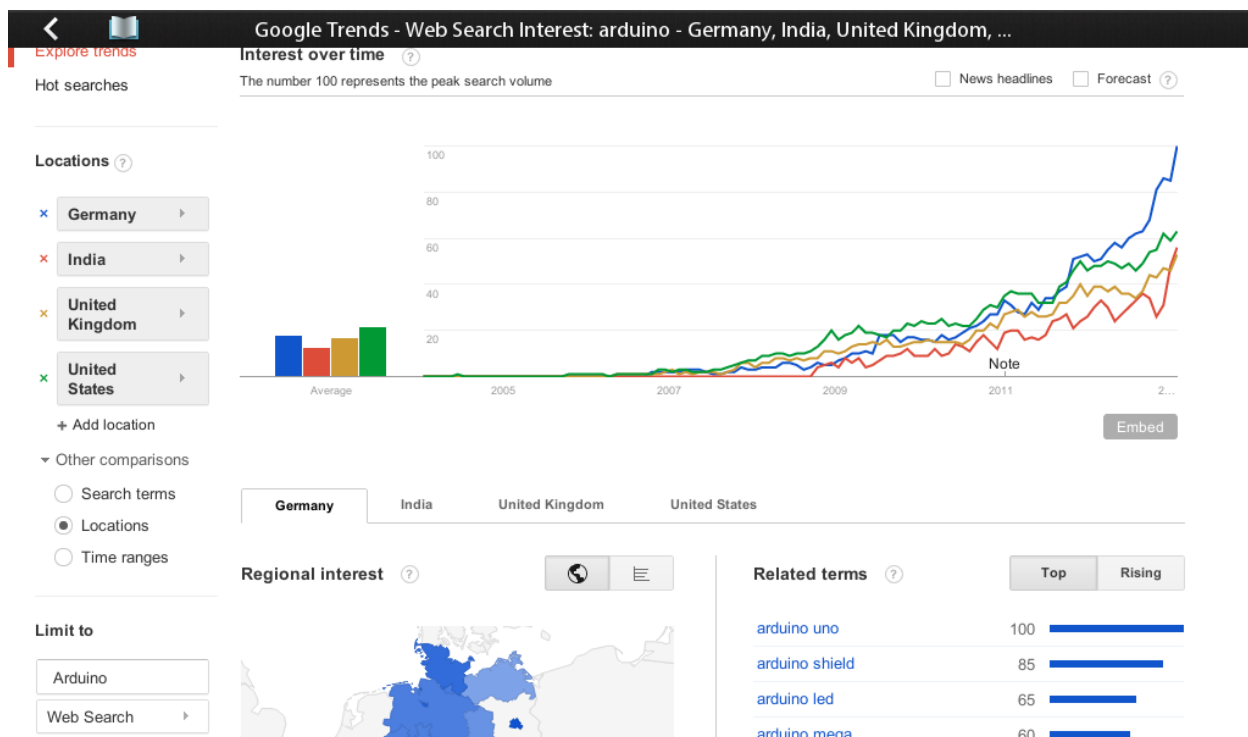
*“We're working on the Arduino Tre, which will be a super small Linux machine, kind of like the Raspberry Pi, that can work with a screen and a keyboard. But even simpler than that, because we want people without a lot of experience in technology to be able to just plug it in and use it. Even if they don't understand Linux yet.”*

*Massimo Banzi, 2014*

2004, Massimo Banzi je samo trebao odgovarajući učiteljski alat kako bi vlastite studente približio elektronici, danas nije tako lako pretpostaviti Arduinove ciljeve. Tada je Arduino bio inovacija, dok danas postoji mnogo sličnih i diskutabilno boljih ili zanimljivijih drugih razvojnih podloga za razvoj. Nitko ne može predvidjeti budućnost, iz nekih citata osnivatelja tvrtke može se samo nagađati u kojem smjeru ide Arduino. Arduino trenutno zadovoljava potrebe krajnjeg korisnika i tako će i ostati u skorije vrijeme, s bezbroj novih inovacijskih štitova s mnogobrojnim novim mogućnostima, što dokazuju i grafovi Arduina kao Google trenda (slike 34. i 35.).



Slika 34. Graf rasta Arduina kao Google trenda u svijetu



**Slika 35. Graf rasta Arduina kao Google trenda u Njemačkoj, Indiji, Ujedinjenom Kraljevstvu, Sjedinjenim Američkim Državama**

## 4. ZAKLJUČAK

Arduino je preuzeo jedno područje robotike i mikroprocesora koje je bilo skupo i nedostupno većini te svojim inovacijama i cijenom unio promjene. Postoji još mnogo poslovnih područja koja ne rabe Arduino razvojno sučelje. Jedna od glavnih stvari koje Arduino može učiniti u poslovnom pogledu je smanjiti troškove eksperimentiranja te omogućiti tvrtkama da provode više vremena razvijajući funkcionalnije proizvode, proizvode koji su lakše nadograđivi. Od medicinskih uređaja preko potrošačke elektronike do PLC kontrolera, Arduino razvojno sučelje otvara potpuno novi niz mogućnosti. Upravljački sustavi za potrošačku elektroniku koje je razvila open source zajednica će tek izaći na vidjelo. Stvari će biti puno lakše koristiti, modificirati te unaprijediti po vlastitim željama, a moći će se nadzirati i upravljati bežično. Ukratko, budućnost Arduina je svijetla.

Ovaj rad je jednostavan prikaz osnovnih mogućnosti Arduina i njegovih potencijala na području robotike, elektronike, medicine te industrije i samo je dio jedne velike zajednice i njenih mogućnosti koja konstantno raste.

## LITERATURA

- [1] Arduino službena stranica; Upute; Uvod:  
<https://www.arduino.cc/en/Guide/Introduction>
- [2] Arduino službena stranica; Upute; Naslovna strana:  
<https://www.arduino.cc/en/Guide/HomePage>
- [3] Arduino službena stranica; *How to*:  
<https://www.arduino.cc/en/main/howto>
- [4] Arduino službena stranica; Ploče:  
<https://www.arduino.cc/en/Main/Boards>
- [5] Arduino forum; tema *Does Arduino have a future?*:  
<https://forum.arduino.cc/index.php?topic=253582.0>
- [6] Arduino wikispaces; Senzorski štitovi:  
<https://arduino-info.wikispaces.com/SensorShield>
- [7] Keyestudio službena stranica; O nama:  
<http://www.keyestudio.com/about-us>
- [8] Keyestudio službena stranica; Keyes mini tenk robot:  
<http://www.keyestudio.com/keyes-mini-tank-robot.html>
- [9] Keyestudio službena stranica: UNO R3 board:  
<http://www.keyestudio.cc/h-nd-36.html>
- [10] Keyestudio službena stranica; L298P štit za motore:  
<http://www.keyestudio.cc/h-nd-38.html>
- [11] Keyestudio službena stranica; V5 senzorski štit:  
<http://www.keyestudio.cc/h-pd-57.html>
- [12] Keyestudio službena stranica; Bluetooth modul HC-06:  
<http://www.keyestudio.cc/h-nd-129.html>
- [13] Random er tutorials; Arduino štitovi:  
<https://randomnerdtutorials.com/25-arduino-shields/>
- [14] Sparkfun; HC-SR04 ultrazvučni senzor; Datasheet:  
<https://cdn.sparkfun.com/datasheets/Sensors/Proximity/HCSR04.pdf>
- [15] Quora; *What is the future of Arduino?*:  
<https://www.quora.com/What-is-the-future-of-Arduino>

- [16] Wikipedia En: Arduino;  
<https://en.wikipedia.org/wiki/Arduino>
- [17] Wikipedia Global; Keyestudio mini tank robot:  
[http://wiki.keyestudio.com/index.php/Ks0071\\_keyestudio\\_Mini\\_Tank\\_Robot](http://wiki.keyestudio.com/index.php/Ks0071_keyestudio_Mini_Tank_Robot)
- [18] Wikipedia Hr; Arduino:  
<https://hr.wikipedia.org/wiki/Arduino>
- [19] Wikipedia Hr; Robotika:  
<https://hr.wikipedia.org/wiki/Robotika>
- [20] Wikipedia Hr; Računalno programiranje:  
[https://hr.wikipedia.org/wiki/Ra%C4%8Dunalno\\_programiranje](https://hr.wikipedia.org/wiki/Ra%C4%8Dunalno_programiranje)

## POPIS SLIKA

Slika 1. Arduino logo.....	1
Slika 2. Arduino Duecimila .....	2
Slika 3. Arduino Duemilanove .....	2
Slika 4. Arduino Uno.....	2
Slika 5. Arduino NG .....	2
Slika 6. Arduino LilyPad .....	3
Slika 7. Arduino Robot.....	3
Slika 8. Arduino Esplora .....	3
Slika 9. Arduino Nano .....	3
Slika 10. Ethernet štit.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Slika 11. Motor štit .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Slika 12. LCD štit .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Slika 13. GSM/GPRS štit .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Slika 14. Štit s detektorom dima.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Slika 15. Štit s kamerom.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Slika 16. Keyestudio logo.....	5
Slika 17. Keyestudio Uno R3 kontroler.....	6
Slika 18. Keyestudio L298P štit za motore .....	7
Slika 19. Keyestudio V5 senzorski štit.....	8
Slika 20. Keyestudio bluetooth modul (HC-06).....	9
Slika 21. HC-SR04 ultrazvučni senzor.....	10
Slika 22. Izgled karoserije s ostalim hardverom robota .....	11
Slika 23. Dijagram spajanja senzora s Arduinom.....	12
Slika 24. Rezultat projekta 1 .....	13
Slika 25. Dijagram spajanja bluetooth modula s Arduinom.....	14
Slika 26. Rezultat projekta 2.....	15
Slika 27. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske te servo motore i senzorskim štitom te samim motorima i senzorom .....	16
Slika 28. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske te servo motore i senzorskim štitom te samim motorima i senzorom (prikaz realnog izgleda sklopovlja).....	17



Slika 29. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske motore i senzorskim štitom te samim motorima i bluetooth modulom .....	18
Slika 30. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske motore i senzorskim štitom te samim motorima i bluetooth modulom (prikaz realnog izgleda sklopovlja).....	18
Slika 31. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske te servo motore i senzorskim štitom te samim motorima, senzorom i bluetooth modulom .....	19
Slika 32. Dijagram spajanja Arduina s štitom za pogonske te servo motore i senzorskim štitom te samim motorima, senzorom i bluetooth modulom (prikaz realnog izgleda sklopovlja) .....	20
Slika 33. Izgled robota.....	20
Slika 34. Graf rasta Arduina kao Google trenda u svijetu .....	22
Slika 35. Graf rasta Arduina kao Google trenda u Njemačkoj, Indiji, Ujedinjenom Kraljevstvu, Sjedinjenim Američkim Državama.....	23

## POPIS TABLICA

Tablica 1. Specifikacija Keyestudio UNO R3 mikrokontrolerske pločice.....	7
Tablica 2. Specifikacija L298P štita .....	8
Tablica 3. Specifikacije HC-06 bluetooth modula .....	10
Tablica 4. Specifikacije HC-SR04 ultrazvučnog senzora .....	11
Tablica 5. Parametri pogonskih motora.....	12
Tablica 6. Specifikacije Efest IMR18650 3000 baterija.....	12

## POPIS KRATICA

CE (frl. <i>Conformité Européenne</i> )	europska sukladnost
COM (engl. <i>Component Object Model</i> )	komponenta modela objekta
DC (engl. <i>Direct Current</i> )	istosmjerna struja
DIY (engl. <i>Do It Yourself</i> )	napravi sam
EDR (engl. <i>Enhanced Data Rate</i> )	poboljšani prijenos podataka
FTDI (engl. <i>Future Tehnology Devices International</i> )	međunarodni uređaji buduće tehnologije
GND (engl. <i>GrouND</i> )	uzemljenje
GPS (engl. <i>Global Positioning System</i> )	globalni sistem pozicioniranja
I2C (engl. <i>Inter-Integrated Circuit</i> )	unutar integrirani sklop
ICSP (engl. <i>In-Circuit Serial Programming</i> )	serijsko programiranje unutar sustava
IDE (engl. <i>Integrated Development Enviroment</i> )	integrirano razvojno okruženje
ISM (engl. <i>Industrial,scietific and medical</i> )	industrijska,znanstvena i medicinska
LCD (engl. <i>Lyquid Crystal Display</i> )	zaslon s tekućim kristalima
MSDS (engl. <i>Material Safety Data Sheet</i> )	podatci o sigurnosti materijala
PLC (engl. <i>Programmable Logic Controller</i> )	programabilni logički kontroler
PWM (engl. <i>Pulse Width Modulation</i> )	širinsko impulsna modulacija
R3 (engl. <i>Revision 3</i> )	treća revizija
RoHS (engl. <i>Restriction of Hazardous Supstances</i> )	zabrana štetnih tvari
TTL (engl. <i>Transistor-Transistor Logic</i> )	tranzistor-tranzistorski logički sklop
U/I	ulazno/izlazni
UL (engl. <i>Underwriters Laboratories</i> )	Underwriters laboratoriji
USB (engl. <i>Universal Serial Bus</i> )	univerzalna serijska sabirnica

## PRILOZI

### PRILOG 1

```
#define echoPin 4 // Echo Pin
#define trigPin 5 // Trigger Pin
#define LEDPin 13 // Onboard LED
int maximumRange = 200; // Maximum range needed
int minimumRange = 0; // Minimum range needed
long duration, distance; // Duration used to calculate distance

void setup() {
  Serial.begin (9600);
  pinMode(trigPin, OUTPUT);
  pinMode(echoPin, INPUT);
  pinMode(LEDPin, OUTPUT); // Use LED indicator (if required)
}

void loop() {
  /* The following trigPin/echoPin cycle is used to determine the
  distance of the nearest object by bouncing soundwaves off of it. */
  digitalWrite(trigPin, LOW);
  delayMicroseconds(2);

  digitalWrite(trigPin, HIGH);
  delayMicroseconds(10);

  digitalWrite(trigPin, LOW);
  duration = pulseIn(echoPin, HIGH);

  //Calculate the distance (in cm) based on the speed of sound.
  distance = duration/58.2;

  if (distance >= maximumRange || distance <= minimumRange){
    /* Send a negative number to computer and Turn LED ON
    to indicate "out of range" */
    Serial.println("-1");
    digitalWrite(LEDPin, HIGH);
  }
  else {
    /* Send the distance to the computer using Serial protocol, and
    turn LED OFF to indicate successful reading. */
    Serial.println(distance);
    digitalWrite(LEDPin, LOW);
  }

  //Delay 50ms before next reading.
  delay(50);
}
```

## PRILOG 2

```
int val;
int ledpin=13;
void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  pinMode(ledpin,OUTPUT);
} void loop()
{ val=Serial.read();
  if(val=='a')
  {
    digitalWrite(ledpin,HIGH);
    delay(250);
    digitalWrite(ledpin,LOW);
    delay(250);
    Serial.println("keyestudio");
  }
}
```

## PRILOG 3

```
#include <Servo.h>
int pinLB = 12;  // define pin 12
int pinLF = 3;   // define pin 3
int pinRB = 13;  // define pin 13
int pinRF = 11;  // define pin 11

int inputPin = 4;  // define pin for sensor echo
int outputPin = 5; // define pin for sensor trig

int Fspeedd = 0;  // forward speed
int Rspeedd = 0;  // right speed
int Lspeedd = 0;  // left speed
int directionn = 0; // forward=8 backward=2 left=4 right=6
Servo myservo;    // set myservo
int delay_time = 250; // settling time after steering servo motor moving B
int Fgo = 8;       // Move F
int Rgo = 6;       // move to the R
int Lgo = 4;       // move to the L
int Bgo = 2;       // move B
void setup()
{
  Serial.begin(9600); // Define motor output pin
  pinMode(pinLB,OUTPUT); // pin 12
  pinMode(pinLF,OUTPUT); // pin 3 (PWM)
  pinMode(pinRB,OUTPUT); // pin 13
  pinMode(pinRF,OUTPUT); // pin 11 (PWM)
  pinMode(inputPin, INPUT); // define input pin for sensor
  pinMode(outputPin, OUTPUT); // define output pin for sensor
  myservo.attach(9); // Define servo motor output pin to D9 (PWM)
}
```

```

void advance()    // move forward
{
    digitalWrite(pinLB,LOW); // right wheel moves forward
    digitalWrite(pinRB, LOW); // left wheel moves forward
    analogWrite(pinLF,255);
    analogWrite(pinRF,255);
}

void stopp()      // stop
{
    digitalWrite(pinLB,HIGH);
    digitalWrite(pinRB,HIGH);
    analogWrite(pinLF,0);
    analogWrite(pinRF,0);
}

void right()      // turn right (single wheel)
{
    digitalWrite(pinLB,HIGH); // wheel on the left moves forward
    digitalWrite(pinRB,LOW); // wheel on the right moves backward
    analogWrite(pinLF, 255);
    analogWrite(pinRF,255);
}

void left()       // turn left (single wheel)
{
    digitalWrite(pinLB,LOW); // wheel on the left moves backward
    digitalWrite(pinRB,HIGH); // wheel on the right moves forward
    analogWrite(pinLF, 255);
    analogWrite(pinRF,255);
}

void back()       // move backward
{
    digitalWrite(pinLB,HIGH); // motor moves to left rear
    digitalWrite(pinRB,HIGH); // motor moves to right rear
    analogWrite(pinLF,255);
    analogWrite(pinRF,255);
}

void detection()  // measure 3 angles (0.90.179)
{
    int delay_time = 250; // stabilizing time for servo motor after moving backward
    ask_pin_F();          // read the distance ahead
    if(Fspeedd < 10)      // if distance ahead is <10cm
    {
        stopp();         // clear data
        delay(100);
        back();           // move backward for 0.2S
        delay(200);
    }
    if(Fspeedd < 25)      // if distance ahead is <25cm
    {
        stopp();
    }
}

```

```

    delay(100);           // clear data
    ask_pin_L();          // read distance on the left
    delay(delay_time);    // stabilizing time for servo motor
    ask_pin_R();          // read distance on the right
    delay(delay_time);    // stabilizing time for servo motor

    if(Lspeedd > Rspeedd) // if distance on the left is > distance on the right
    {
        directionn = Lgo; // move to the L
    }

    if(Lspeedd <= Rspeedd) // if distance on the left is <= distance on the right
    {
        directionn = Rgo; // move to the right
    }
    if (Lspeedd < 10 && Rspeedd < 10) // if distance on left and right are both
                                        <10cm
    {
        directionn = Bgo; // move backward
    }
    else // if distance ahead is >25cm
    {
        directionn = Fgo; // move forward
    }
}
void ask_pin_F() // measure the distance ahead
{
    myservo.write(90);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // ultrasonic sensor transmit low level signal
                                   2μs
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(outputPin, HIGH); // ultrasonic sensor transmit high level
                                    signal 10μs, at least 10μs
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // keep transmitting low level signal
    float Fdistance = pulseIn(inputPin, HIGH); // read the time in between
    Fdistance = Fdistance/5.8/10; // convert time into distance (unit: cm)
    Fspeedd = Fdistance; // read the distance into Fspeedd
}
void ask_pin_L() // measure distance on the left
{
    myservo.write(5);
    delay(delay_time);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // ultrasonic sensor transmit low level signal
                                   2μs
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(outputPin, HIGH); // ultrasonic sensor transmit high level
                                    signal 10μs, at least 10μs
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // keep transmitting low level signal
    float Ldistance = pulseIn(inputPin, HIGH); // read the time in between

```

```

    Ldistance= Ldistance/5.8/10;    // convert time into distance (unit: cm)
    Lspeedd = Ldistance;           // read the distance into Lspeedd
}
void ask_pin_R() // measure distance on the right
{
    myservo.write(177);
    delay(delay_time);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // ultrasonic sensor transmit low level signal
                                2μs
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(outputPin, HIGH); // ultrasonic sensor transmit high level
                                signal10μs, at least 10μs
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // keep transmitting low level signal
    float Rdistance = pulseIn(inputPin, HIGH); // read the time in between
    Rdistance= Rdistance/5.8/10;    // convert time into distance (unit: cm)
    Rspeedd = Rdistance;           // read the distance into Rspeedd
}
void loop()
{
    myservo.write(90); // home set the servo motor, ready for next measurement
    detection();      // measure the angle and determine which direction to move
    if(directionnn == 2) // if directionnn= 2
    {
        back();
        delay(800);           // go backward
        left();
        delay(200);           // Move slightly to the left (to prevent stuck in dead end)
    }
    if(directionnn == 6)      // if directionnn = 6
    {
        back();
        delay(100);
        right();
        delay(600);           // turn right
    }
    if(directionnn == 4)      // if directionnn = 4
    {
        back();
        delay(600);
        left();
        delay(600);           // turn left
    }
    if(directionnn == 8)      // if directionnn = 8
    {
        advance();           // move forward
        delay(100);
    }
}

```



## PRILOG 4

```
int pinLB = 12;  // define pin 12
int pinLF = 3;   // define pin 3
int pinRB = 13;  // define pin 13
int pinRF = 11;  // define pin 11
int val;
void setup()
{
  Serial.begin(9600);  // define pin for motor output
  pinMode(pinLB,OUTPUT); // pin 12
  pinMode(pinLF,OUTPUT); // pin 3 (PWM)
  pinMode(pinRB,OUTPUT); // pin 13
  pinMode(pinRF,OUTPUT); // pin 11 (PWM)
}
void advance()  // move forward
{
  digitalWrite(pinLB,LOW);  // right wheel moves forward
  digitalWrite(pinRB, LOW); // left wheel moves forward
  analogWrite(pinLF,255);
  analogWrite(pinRF,255);
}
void stopp()    // stop
{
  digitalWrite(pinLB,HIGH);
  digitalWrite(pinRB,HIGH);
  analogWrite(pinLF,0);
  analogWrite(pinRF,0);
}
void right()    // turn right (single wheel)
{
  digitalWrite(pinLB,HIGH); // left wheel moves forward
  digitalWrite(pinRB,LOW);  // right wheel moves backward
  analogWrite(pinLF, 255);
  analogWrite(pinRF,255);
}
void left()     // turn left (single wheel)
{
  digitalWrite(pinLB,LOW);  // left wheel moves forward
  digitalWrite(pinRB,HIGH); // right wheel moves backward
  analogWrite(pinLF, 255);
  analogWrite(pinRF,255);
}
void back()     // move backward
{
  digitalWrite(pinLB,HIGH); // motor moves to left rear
  digitalWrite(pinRB,HIGH); // motor moves to right rear
  analogWrite(pinLF,255);
  analogWrite(pinRF,255);
}
void loop()
```

```

    { val=Serial.read();
      if(val=='U')advance();
      if(val=='D')back();
      if(val=='R')left() ;
      if(val=='L')right();
      if(val=='S')stopp();
    }

```

## PRILOG 5

```

#include <Servo.h>
int pinLB = 12;  // define pin 12
int pinLF = 3;   // define pin 3
int pinRB = 13;  // define pin 13
int pinRF = 11;  // define pin 11
int inputPin = 4; // define pin for sensor echo
int outputPin = 5; // define pin for sensor trig
int Fspeedd = 0;  // forward speed
int Rspeedd = 0;  // right speed
int Lspeedd = 0;  // left speed
int directionn = 0; // forward=8 backward=2 left=4 right=6
Servo myservo;    // set myservo
int delay_time = 250; // settling time after steering servo motor moving B
int Fgo = 8;       // Move F
int Rgo = 6;       // move to the R
int Lgo = 4;       // move to the L
int Bgo = 2;       // move B
void setup()
{
  Serial.begin(9600); // Define motor output pin
  pinMode(pinLB,OUTPUT); // pin 12
  pinMode(pinLF,OUTPUT); // pin 3 (PWM)
  pinMode(pinRB,OUTPUT); // pin 13
  pinMode(pinRF,OUTPUT); // pin 11 (PWM)
  pinMode(inputPin, INPUT); // define input pin for sensor
  pinMode(outputPin, OUTPUT); // define output pin for sensor
  myservo.attach(9); // Define servo motor output pin to D9 (PWM)
}
void advance() // move forward
{
  digitalWrite(pinLB,LOW); // right wheel moves forward
  digitalWrite(pinRB, LOW); // left wheel moves forward
  analogWrite(pinLF,255);
  analogWrite(pinRF,255);
}
void stopp() // stop
{
  digitalWrite(pinLB,HIGH);
  digitalWrite(pinRB,HIGH);
  analogWrite(pinLF,0);
  analogWrite(pinRF,0);
}

```

```

    }
    void right()    // turn right (single wheel)
    {
        digitalWrite(pinLB,HIGH); // wheel on the left moves forward
        digitalWrite(pinRB,LOW); // wheel on the right moves backward
        analogWrite(pinLF, 255);
        analogWrite(pinRF,255);
    }
    void left()     // turn left (single wheel)
    {
        digitalWrite(pinLB,LOW); // wheel on the left moves backward
        digitalWrite(pinRB,HIGH); // wheel on the right moves forward
        analogWrite(pinLF, 255);
        analogWrite(pinRF,255);
    }

    void back()     // move backward
    {
        digitalWrite(pinLB,HIGH); // motor moves to left rear
        digitalWrite(pinRB,HIGH); // motor moves to right rear
        analogWrite(pinLF,255);
        analogWrite(pinRF,255);
    }
    void detection() // measure 3 angles (0.90.179)
    {
        int delay_time = 250; // stabilizing time for servo motor after moving backward
        ask_pin_F();          // read the distance ahead
        if(Fspeedd < 10)      // if distance ahead is <10cm
        {
            stopp();          // clear data
            delay(100);
            back();            // move backward for 0.2S
            delay(200);
        }
        if(Fspeedd < 25)      // if distance ahead is <25cm
        {
            stopp();
            delay(100);        // clear data
            ask_pin_L();        // read distance on the left
            delay(delay_time); // stabilizing time for servo motor
            ask_pin_R();        // read distance on the right
            delay(delay_time); // stabilizing time for servo motor

            if(Lspeedd > Rspeedd) // if distance on the left is > distance on the right
            {
                directionn = Lgo; // move to the L
            }
            if(Lspeedd <= Rspeedd) // if distance on the left is <= distance on the right
            {
                directionn = Rgo; // move to the right
            }
        }
    }

```

```

    }
    if (Lspeedd < 10 && Rspeedd < 10) // if distance on left and right are both
                                      <10cm
    {
        directionn = Bgo; // move backward
    } }
    else // if distance ahead is >25cm
    {
        directionn = Fgo; // move forward
    } }
void ask_pin_F() // measure the distance ahead
{
    myservo.write(90);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // ultrasonic sensor transmit low level signal
                                   2μs
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(outputPin, HIGH); // ultrasonic sensor transmit high level
                                    signal 10μs, at least 10μs
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // keep transmitting low level signal
    float Fdistance = pulseIn(inputPin, HIGH); // read the time in between
    Fdistance = Fdistance/5.8/10; // convert time into distance (unit: cm)
    Fspeedd = Fdistance; // read the distance into Fspeedd
    Serial.print("Fspeedd = ");
    Serial.print(Fspeedd );
    Serial.println(" cm");
}
void ask_pin_L() // measure distance on the left
{
    myservo.write(5);
    delay(delay_time);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // ultrasonic sensor transmit low level signal
                                   2μs
    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(outputPin, HIGH); // ultrasonic sensor transmit high level
                                    signal 10μs, at least 10μs
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // keep transmitting low level signal
    float Ldistance = pulseIn(inputPin, HIGH); // read the time in between
    Ldistance = Ldistance/5.8/10; // convert time into distance (unit: cm)
    Lspeedd = Ldistance; // read the distance into Lspeedd
    Serial.print("Lspeedd = ");
    Serial.print(Lspeedd );
    Serial.print(" cm ");
}
void ask_pin_R() // measure distance on the right
{
    myservo.write(177);
    delay(delay_time);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // ultrasonic sensor transmit low level signal 2μs

```

```

    delayMicroseconds(2);
    digitalWrite(outputPin, HIGH); // ultrasonic sensor transmit high level
                                   signal 10µs, at least 10µs

    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(outputPin, LOW); // keep transmitting low level signal
    float Rdistance = pulseIn(inputPin, HIGH); // read the time in between
    Rdistance= Rdistance/5.8/10; // convert time into distance (unit: cm)
    Rspeedd = Rdistance; // read the distance into Rspeedd
    Serial.print(" Rspeedd = ");
    Serial.print(Rspeedd );
    Serial.println(" cm");
}
void loop()
{
    myservo.write(90); // home set the servo motor, ready for next measurement
    detection(); // measure the angle and determine which direction to move
    if(directionnn == 2) // if directionnn= 2
    {
        back();
        delay(800); // go backward
        left();
        delay(200); // Move slightly to the left (to prevent stuck in dead end)
    }
    if(directionnn == 6) // if directionnn = 6
    { back();
      delay(100);
      right();
      delay(600); // turn right
    }
    if(directionnn == 4) // if directionnn = 4
    { back();
      delay(600);
      left();
      delay(600); // turn left
    }
    if(directionnn == 8) // if directionnn = 8
    { advance(); // move forward
      delay(100);
    }
}

```